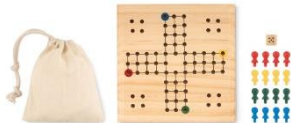


USER MANUAL



Hereby, MOB declares that item MO6110 is in Compliance with the essential requirements and other relevant conditions of Directive 2009/48/EC. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.momanual.com.

MOB, PO BOX 644, 6710 BP (NL).



Warning: Not suitable for children under three years

PO: 41-XXXXXX
Made in China

EN

Ludo Play

Rules

- Game player: 2-4 players or teams
- Contains: One game board, 4 x 4 checkers, 1 dice
- Player takes turns in a clockwise order; Highest throw of the die starts. Each throw, the player decides which piece to move. A piece simply moves in a clockwise direction around the track given by the number thrown. If no piece can legally move according to the number thrown, play passes to the next player. A throw of 6 gives another turn. A player must throw a 6 or 1 to move a piece from the starting circle onto the first square on the track. If a piece lands on a piece of a different colour, the piece jumped upon is returned to its starting circle. When a piece has circumnavigated the board, it proceeds up the home column. A piece can only be moved onto the home triangle by an exact throw. The first person to move all 4 pieces into the home triangle wins.

Warning. Not suitable for children under 3 years. Small parts.
Please retain the name and address for future reference.

DE

Reisespiel Ludo

Regeln:

- Spieler: 2-4 Spieler oder Teams
- Inhalt: 1 Spielbrett, 4 x 4 Spielsteine, 1 Würfel
- Die Spieler sind abwechselnd im Uhrzeigersinn an der Reihe; der höchste Würfelwurf beginnt. Bei jedem Wurf entscheidet der Spieler, welche Figur er ziehen möchte. Eine Figur bewegt sich im Uhrzeigersinn um die durch die gewürfelte Zahl vorgegebenen Felder. Wenn keine Figur entsprechend der gewürfelten Zahl ziehen kann, geht das Spiel an den nächsten Spieler über. Eine geworfene 6 bedeutet einen weiteren Zug. Ein Spieler muss eine 6 oder 1 würfeln, um eine Figur aus dem Startkreis auf das erste Feld der

Bahn zu ziehen. Landet eine Figur auf einer andersfarbigen Figur, wird die übersprungene Figur auf ihren Startkreis zurückgesetzt. Wenn eine Figur das Spielbrett umrundet hat, rückt sie in den Zielfeldern nach oben. Eine Figur kann nur durch einen exakten Wurf in das Zielfeld bewegt werden. Derjenige, der als Erster alle 4 Steine in das Zielfeld gebracht hat, gewinnt.

Achtung. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile.
Bitte bewahren Sie den Namen und die Adresse für die Zukunft auf.

FR

Jeu Ludo

Règles

- Joueur : 2 à 4 joueurs ou équipes
- Contenu : Un plateau de jeu, 4 x 4 pions, 1 dé
- Les joueurs se relaient dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a fait le lancer du dé le plus élevé commence. A chaque lancer, le joueur décide quelle pièce déplacer. Une pièce se déplace simplement dans le sens des aiguilles d'une montre autour de la piste selon le chiffre obtenu par le lancer. Si aucune pièce ne peut être déplacée selon le nombre lancé, le jeu passe au joueur suivant. Un jet de 6 donne le droit de relancer pour un autre tour. Un joueur doit lancer un 6 ou un 1 pour déplacer une pièce du cercle de départ sur la première case de la piste. Si une pièce atterrit sur une pièce de couleur différente, la pièce sur laquelle on a sauté est renvoyée dans son cercle de départ. Lorsqu'une pièce a fait le tour du plateau, elle remonte la colonne d'origine. Une pièce ne peut être déplacée sur le triangle d'origine que par un lancer exact. La première personne à déplacer les 4 pièces dans le triangle d'origine gagne.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Veuillez conserver le nom et l'adresse pour référence future.

ES

Juego de Ludo

Reglas:

- Jugador: 2-4 jugadores o equipos
- Contiene: Un tablero de juego, 4 x 4 fichas, 1 dado
- Los jugadores se turnan en el sentido de las agujas del reloj; empieza la tirada más alta del dado. En cada tirada, el jugador decide qué ficha mover. Una ficha simplemente se mueve en el sentido de las agujas del reloj alrededor de la pista dada por el número lanzado. Si ninguna pieza puede moverse legalmente según el número lanzado, el juego pasa al siguiente jugador. Una tirada de 6 da otro turno. Un jugador debe lanzar un 6 o un 1 para mover una ficha desde el círculo inicial a la primera casilla del circuito. Si una ficha cae sobre una ficha de otro color, la ficha sobre la que ha saltado vuelve a su círculo inicial. Cuando una pieza ha circunnavegado el tablero, sube por la columna de inicio. Una ficha sólo puede colocarse en el triángulo de casa mediante un lanzamiento exacto. Gana el primero que consigue colocar las 4 fichas en el triángulo.

Advertencia. No conveniente para niños menores de 3 años. Partes pequeñas. Por favor, conserve el nombre y dirección para futuras referencias.

IT

Gioco da Tavolo

Regole:

- Giocatore: 2-4 giocatori o squadre
- Contiene: un tabellone, 4 x 4 pedine, 1 dado
- I giocatori si alternano in senso orario; Inizia chi lancia il dado e ottiene il punteggio più alto. A ogni lancio, il giocatore decide quale pezzo muovere. Un pezzo si muove semplicemente in senso orario attorno al binario dato dal numero lanciato. Se nessun pezzo può muoversi in base al numero lanciato, il gioco passa al giocatore successivo. Un tiro da 6 dà un altro turno. Un giocatore deve lanciare un 6 o un 1 per muovere un pezzo dal cerchio di partenza alla prima casella del tracciato. Se un pezzo finisce su un pezzo di un colore diverso, il pezzo su cui è saltato viene riportato nel suo cerchio di partenza. Quando un pezzo ha circumnavigato il tabellone, procede lungo la colonna principale. Un pezzo può essere

spostato sul triangolo della base solo con un lancio esatto. Vince la prima persona che sposta tutti e 4 i pezzi nel triangolo di base.

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Si prega di conservare il nome e l'indirizzo per riferimento futuro.

NL

Ludospel

Regels

- Spelspeler: 2-4 spelers of teams
- Bevat: Een spelbord, 4 x 4 spelpion, 1 dobbelsteen
- De speler speelt om beurten met de klok mee; de hoogste worp van de dobbelsteen begint. Bij elke worp beslist de speler welk stuk hij verplaatst. Van het gegooide nummer zal de pion met de klok mee over het bord geplaatst worden. Als geen enkel stuk legitiem kan bewegen volgens het gegooide nummer, gaat het spel naar de volgende speler. Een 6 geeft nog een beurt. Een speler moet een 6 of 1 gooien om een pion vanuit de startcirkel naar het eerste veld op het bord te verplaatsen. Als een pion op een pion van een andere kleur terechtkomt, gaat de pion waarop gesprongen werd terug naar de begincirkel. Wanneer een stuk het bord heeft omzeild, gaat het verder omhoog in de thuiskolom. Een stuk kan alleen op de thuiskolom worden geplaatst door een exacte worp. De eerste persoon die alle 4 de pionnen in de thuisdriehoek heeft geplaatst, wint.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Bewaar de naam en het adres voor toekomstig gebruik.

PL

Gra Ludo

Zasady

- Gracze: 2-4 graczy lub drużyny
- Zestaw zawiera: 1 planszę do gry, 4 x 4 warcaby, 1 kostkę do gry
- Gracze wykonują tury w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara; rozpoczyna gracz z najwyższym wynikiem rzutu kością.

Przy każdym rzucie gracz decyduje, którą figurą chce się poruszyć. Pionek porusza się po torze zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zgodnie z wyrzuconą liczbą. Jeśli żaden pionek nie może poruszyć się zgodnie z wyrzuconą liczbą, gra przechodzi na następnego gracza. Wyrzucenie 6 daje kolejną turę. Gracz musi wyrzucić 6 lub 1, aby przesunąć pionek z koła startowego na pierwsze pole na torze. Jeśli bierka wyląduje na bierce innego koloru, bierka, na którą wskoczyła, wraca do okręgu startowego. Gdy pion okrąży planszę, przechodzi do kolumny głównej. Pion może zostać przeniesiony na trójkąt domowy tylko poprzez dokładny rzut. Wygrywa osoba, która jako pierwsza umieści wszystkie 4 pionki w trójkącie domowym.

Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Proszę zachować nazwę i adres na przyszłość.